

Σενάριο – 10 λάθη προς αποφυγή

1. Το να μην γνωρίζετε το κοινό σας πριν δημιουργήσετε το σενάριο του παιχνιδιού: πρέπει να γνωρίζετε τους πιθανούς παίκτες του παιχνιδιού σας και το επίπεδο εμπειρίας τους.
2. Το να επιλέξετε μια ακατάλληλη τοποθεσία για το παιχνίδι: θα μπορούσατε να επινοήσετε το πιο έξυπνο δωμάτιο απόδρασης που έχει δημιουργηθεί ποτέ, αλλά όλα τα σχέδια θα καταστραφούν αν η ιστορία δεν ταιριάζει στο χώρο.
3. Το να γράψετε μια βαρετή ή ανιαρή ιστορία: η ιστορία πρέπει να είναι ελκυστική και ουσιαστική για τους παίκτες του παιχνιδιού.
4. Το να δημιουργήσετε πολύ πολύπλοκους γρίφους ή, αντίθετα, όχι αρκετά δύσκολους: κάντε τους γρίφους σας διάφορους, ενδιαφέροντες και δύσκολους, αλλά επιλύσιμους.
5. Το να διευκρινίζετε την απάντηση για τους παίκτες: οι παίκτες πρέπει να αισθάνονται ότι λύνουν τα πάντα με την ελάχιστη δυνατή βοήθεια. Θα πρέπει να έχουν αυτή την αίσθηση ικανοποίησης.
6. Το να έχετε τα ίδια σημεία εισόδου και εξόδου: το να προσπαθείτε να βρείτε έναν τρόπο να ανοίξετε την πόρτα από την οποία μπήκατε είναι κάτι συνηθισμένο, οπότε ίσως η δημιουργία ενός λαβύρινθου από πόρτες, περάσματα, θαλάμους και δωμάτια μέσα σε δωμάτια είναι το καλύτερο δυνατό σενάριο, ακόμη και σε ένα σχολείο. Οι μαθητές θα μπορούσαν να χρησιμοποιήσουν το υπόγειο, τη βιβλιοθήκη, δύο ή τρεις αίθουσες διδασκαλίας ή τους διαδρόμους του σχολείου.
7. Το να παραμελήσετε το κύριο θέμα του παιχνιδιού: ένα πλήθος γρίφων σε ένα δωμάτιο είναι βαρετό, ακόμη και αν είναι έξυπνα σχεδιασμένοι. Η θεματολογία πρέπει να είναι συνεπής μέχρι την τελευταία λεπτομέρεια.
8. Το να ορίσετε λάθος χρονικό όριο: Το να στοχεύσετε στο σωστό χρονικό όριο θα σας βοηθήσει να επικεντρωθείτε στην κατασκευή γρίφων υψηλής ποιότητας και να κρατήσετε τους μαθητές σας να διασκεδάσουν καθ' όλη τη διάρκεια της δραστηριότητας.
9. Το να μην έχετε οργάνωση: φτιάξτε ένα διάγραμμα της ιστορίας για να σας βοηθήσει να παρακολουθείτε κάθε βήμα της ιστορίας.



Σενάριο – 10 λάθη προς αποφυγή

- 10.** Το να μη δοκιμάσετε το παιχνίδι πριν το χρησιμοποιήσετε με τους μαθητές σας: κάντε μια δοκιμή του παιχνιδιού για να βεβαιωθείτε ότι λειτουργεί.

Αναφορές

Pedersen F. (2016), 18 Essential Strategies for Creating a Great Escape Room, Nowescape , August 9, Available at: <https://nowescape.com/blog/18-essential-strategies-for-creating-a-great-escape-room/>, Accessed February 26, 2021

Σχετικά εργαλεία

- Κανόνες
- Παζλ
- Κώδικας
- Κρυφό αντικείμενο
- Γρίφοι

